

Design Kid Light Loop



Loop: Umfang ca. 110 cm, Höhe ca. 40 cm

Material: Schachenmayr Kid Light Lauflänge 100g = 600m, Rundstricknadel 80-100 cm, Nadelstärke 4,00 – 5,00 mm.

Maschenprobe glatt rechts: 18 Maschen x 24 Reihen = 10x10 cm

Muster:

Ajourmuster:

In Runden stricken, Maschenzahl teilbar durch 6 Maschen

Runde 1: *1 Masche links, 2 Masche rechts, 1 Masche links, 1 Umschlag, 1 Masche rechts abheben, folgende Masche rechts stricken und die abgehobene Maschen drüber ziehen, ab* stets wiederholen.

Runde 2: 1 Masche links, 2 Maschen rechts im Wechsel stricken.

Runde 3: *1 Masche links, 2 Maschen rechts, 1 Masche links, 2 Maschen rechts zusammen stricken, 1 Umschlag, ab* stets wiederholen.

Runde 4: wie Runde 2 Stricken

Runde 1-4: stets wiederholen.

Anleitung:

216 Maschen mit der Rundstricknadel anschlagen und zur Runde schließen.

Dabei den Rundenbeginn mit einem Maschenmarkierer kennzeichnen. Im Ajourmuster, wie beschrieben weiterarbeiten.

In etwa 40 cm Höhe, in einer 2. oder 4. Runde des Ajourmusters, alle Maschen wie beschrieben stricken und dabei abketten.

Die Fäden vernähen.

Design Kid Light Infinity Scarf



Instructions:

With circular needle, cast on 216 sts.
Join for working in rnds and place beg of rnd marker. Work in lace pat for approx. 40 cm, ending with a pat rnd 1 or 3.
Next rnd: Work next pat rnd and at same time, bind off all sts. Carefully weave in all ends.

Cowl: Approx. 110 cm in circumference and 40 cm wide

Materials: Schachenmayr Kid Light,

100 g = 600 m

Size 4 – 5 mm circular needle, 80 – 100 cm long

Gauge: 18 sts and 24 rows = 10 x 10 cm in stockinette.

Lace pattern: Multiple of 6.

Rnd 1: * P1, k2, p1, yo, slip 1 st as if to knit, k1, pass slipped st over knitted st; rep from * around.

Rnd 2: * P1, k2; rep from * around.

Rnd 3: * P1, k2, p1, k2tog, yo; rep from * around.

Rnd 4: Work same as rnd 2.

Repeat rnds 1 – 4 throughout.

Design Kid Light Snood



Réalisation :

Monter 216 mailles avec l'aiguille circulaire, fermer le tour et repérer le début du tour en plaçant un anneau marqueur. Tricoter au point ajouré comme décrit ci-dessus.

A environ 40 cm de hauteur, rabattre les mailles dans un 2e ou un 4e tour du point ajouré en tricotant les mailles comme décrit. Rentrer tous les fils.

Snood : Environ 110 cm de pourtour et 40 cm de haut

Fournitures : Schachenmayr Kid Light, environ 600 m/100g, une aiguille circulaire 4,00 à 5,00 mm de 80 ou 100 cm.

Echantillon en jersey endroit : 18 mailles et 24 rangs = 10 x 10 cm.

Point employé

Point ajouré :

Tricoter en tours, nombre de mailles divisible par 6.

1er tour : * 1 maille envers, 2 mailles endroit, 1 maille envers, 1 jeté, glisser 1 maille à l'endroit, tricoter la maille suivante à l'endroit et passer la maille glissée sur la maille tricotée, reprendre toujours à *.

2e tour : Alternier 1 maille envers, 2 mailles endroit.

3e tour : * 1 maille envers, 2 mailles endroit, 1 maille envers, 2 mailles ensemble à l'endroit, 1 jeté, reprendre toujours à *.

4e tour : Comme le 2e tour.

Répéter toujours du 1er au 4e tour.

Design Kid Light Loop



Loop: omvang ca. 110 cm, breedte ca. 40 cm

Materiaal: Schachenmayr Kid Light ca. 100 g = 600 m, rondbreinaald 80-100 cm, naalddikte 4,00 – 5,00 mm.

Poreflapje tricotsteek: 18 steken x 24 naalden = 10 x 10 cm

Patroon:

Ajourpatroon:

In toeren breien, aantal steken deelbaar door 6 steken.

Toer 1: *1 steek averecht, 2 steken recht, 1 steek averecht, 1 omslag, 1 steek recht afhalen, de volgende steek recht breien en de afgehaalde steek eroverheen halen, vanaf * steeds herhalen.

Toer 2: afwisselend 1 steek averecht, 2 steken recht breien.

Toer 3: *1 steek averecht, 2 steken recht, 1 steek averecht, 2 steken recht samenbreien, 1 omslag, vanaf * steeds herhalen.

Toer 4: net als toer 2 breien

Toer 1-4: steeds herhalen.

Instructies:

216 steken met de rondbreinaald opzetten en in het rond sluiten. Aan het begin van de toer een markeerring vastzetten. Na ca. 40 cm in een 2e of 4e toer van het ajourpatroon alle steken breien en tegelijkertijd afkanten. De draden instoppen.